



Technische Dokumentation Einbindung Shop (Anlage 1)

Für eine korrekte Funktion der userwerk Anzeige müssen folgende Punkte bei der technischen Einbindung unbedingt umgesetzt werden:

- kopieren Sie unser **JavaScript in den Head-Bereich** der Seite und ersetzen Sie das "ihrshopkürzel" durch die von uns mitgeteilte Variable für Ihren Nutzungsort
- stellen Sie uns ein **JavaScript-Objekt**, gefüllt mit den Daten des Kunden
- erstellen Sie uns einen **DIV-Container ("userwerk"-Container)** als Arbeitsbereich
- die Zeit bis zum **Laden unseres JavaScripts und die Bereitstellung Ihres JavaScript-Objekts** muss innerhalb von **<50ms** nach dem Aufruf der Seite erfolgen (für optimale Userexperience aber bereits gleichzeitig mit der Seite)

Über den "userwerk"-Container steuern Sie die genaue Position der userwerk Anzeige auf Ihrer Seite bei Darstellung im iFrame. Sofern vereinbart, kann die userwerk Anzeige auch ohne zusätzlichen Aufwand, außerhalb des DIV als Overlay dargestellt werden.

Unser JavaScript versorgt den "userwerk"-Container mit der individuellen Anzeige, die von uns gemanagt wird. Unser Script wird asynchron geladen, dadurch stellen wir sicher, dass Ihr Shop keinesfalls beeinträchtigt werden kann.

Die für eine Bestellung relevanten Formularfelder werden nutzerfreundlich mit den von Ihnen zur Verfügung gestellten Werten aus dem JavaScript-Objekt datenschutzkonform vorausgefüllt, außerdem dienen nichtpersonenbezogene Werte zur Individualisierung der Anzeige.

Eine ausführliche Anleitung zur Einbindung finden Sie unter: <https://guide.userwerk.io>

Benutzername: guide

Passwort: ThS8s2jFEQTyD9XJ



Details zur Einbindung der userwerk Anzeige

1. JavaScript im Head-Bereich

Im <head>-Bereich Ihres Shops wird unser Script asynchron eingebunden:

```
<script src="https://ihrshopkürzel.int.userwerk.com/uw.js" type="text/javascript" encoding="utf-8" async></script>
```

Die Variable "ihrshopkürzel" wird Ihnen von uns gesondert mitgeteilt und weicht für unterschiedliche Nutzungen ab.

2. JavaScript-Objekt gefüllt mit den Daten des Kunden

Das "Prefill-Objekt" ("uw") enthält die personenbezogenen Daten des Kunden, der die aktuelle Bestellung getätigt hat. Für eine optimale Performance muss das Prefill-Objekt vor oder zeitgleich mit dem JavaScript aus Punkt 1 verfügbar sein. Die Werte des Objektes sind plaintext, nicht HTML codiert oder ähnliches:

```
<script type="text/javascript" encoding="utf-8">
  var uw = uw || {};
  uw.first_name = "Max";
  uw.last_name = "Mustermann";
  uw.title = "Herr";
  uw.postal_code = "12345";
  uw.city = "Musterhausen";
  uw.street = "Musterstraße";
  uw.house_number = "1";
  uw.email = "max.mustermann@example.com";
  uw.birthday = "1976-02-01";
  uw.combined_phone_number = "0123456789";
  uw.country = "DE";
</script>
```

3. DIV-Container

Innerhalb Ihrer Seite stellen Sie uns, an einer von Ihnen frei wählbaren Position, ein Containerelement zur Verfügung:

```
<div id="userwerk"></div>
```

Um optimale Ergebnisse zu erzielen, muss der DIV-Container im sichtbaren Bereich so weit oben wie möglich platziert werden, am besten über Ihren Inhalten. Die genaue Position wird im Vertrag definiert.